

Le Manialink de la Team Les dijonnais

Tout d'abord, c'est bien de travailler avec Notepad++, c'est un freeware, et il a le gros avantage de colorer les codes pour une meilleure lisibilité.

Pour le rendu, je n'ai pas trouvé de viewer digne de ce nom, alors, il me faut sauver, publier sur mon site et aller voir le résultat avec le navigateur du jeu. C'est un peu long, mais pour l'instant, j'ai rien trouvé de mieux... Mais si quelqu'un à une idée, je suis preneur !

N'oubliez pas le tuto sur le forum trackmania :

<http://www.trackmania-lejeu.com/forum/viewtopic.php?t=18872>

Je ne veux pas faire doublon, donc, je pense que ce serait bien de décortiquer une page que vous pouvez voir de vos yeux.

Commençons par le début, vous pouvez déclarez vos pages ici :

<https://www.trackmania.com/tmu-playerpage/>

L'avantage de déclarer vos pages, c'est que, dans le navigateur de TMU, les utilisateurs ne voient pas les vraies URL, mais uniquement les manialink, cela leur rend donc impossible de passer par un navigateur quelconque pour vous piquer vos codes ainsi que vos circuits (ou autre choses que vous voulez vendre). Le seul problème est que c'est un peu long. Pour plus de sécurité, il faut déclarer chaque page de votre manialink. Il faut bien faire la différence entre manialink et maniacode. Un manialink peut être comparé à un raccourci d'une URL d'une page Internet, un maniacode est un code qui permet de vendre, d'installer et de lancer un circuit par exemple...

<i>description_015</i>/015.xml	<input type="checkbox"/>	0	0	<input type="button" value="Delete"/> <input type="button" value="Edit"/>
	- : copper(s)				
<i>015_le_dahu</i>/dl_015.xml	<input checked="" type="checkbox"/>	10	0	<input type="button" value="Delete"/> <input type="button" value="Edit"/>
	- : copper(s)				
	- nadeo : 1 copper(s)				
	- lebad_dijonnais : 9 copper(s)				

« Description_015 » est un manialink, pas de rémunération. « 015_le_dahu » est un maniacode, que je vends 10 coppers, 1 pour Nadeo, et 9 pour moi. (Avec toujours demande de confirmation bien sur !)

J'ai mis du temps pour comprendre le fonctionnement de cette page. Alors, pour vous éviter la prise de tête, voici l'explication :

1. Dans le champ *code*, entrez le nom de votre manialink ou maniacode
2. *Url of the XML file* : entrez l'URL de votre fichier xml sur Internet.
3. *Type* : Votre page est-elle un Maniacode ou un Manialinnk cochez la case appropriée.
4. *Coppers Cost* : Si votre page est un Maniacode, combien la vendez vous ?
5. *Beneficial players* : A qui vont les coppers.

C'est ici que cela se complique, commencez par remplir le champ juste en dessous de *nadeo*, mettez votre login TMU, ou celui de votre meilleur copain ☺. Puis dans le champ juste à droite, mettez 90% du coppers cost, puis cliquez sur *Add*. La page se charge à nouveau, ensuite remplissez la part qui revient à Nadeo, soit 10%, puis cliquez sur *Modify*. La page se charge à nouveau. Maintenant, vous pouvez cliquer sur *Save this Code*.

Voyons maintenant un exemple de page XML concret. Par exemple, une page de notre manialink !!! Tiens, pas trop dure celle-là !!!, la page d'accueil : lebad

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> (Balise obligatoire ne me demandez pas pourquoi...)  
<manianet> (Début du code de votre page, sur le tutorial, le mec met manialink, j'ai trouvé ça, je l'ai laissé et ça marche... J'ai essayé manialink, et ça va pas bien)  
  <type>default</type> ( Je ne sais pas à quoi ça sert !)  
  <format textsize="3" textcolor="ffff"/> (Taille et couleur du texte de votre page)  
  <background bgcolor="aaaaaa" bgborderx="1" bgbordery="1"/> (Couleur du fond ainsi que taille des marges en x et en y, ici, j'ai mis la couleur en hexadécimal. Hexacolor est un petit logiciel pour vous aider à passer une couleur du code RGB en hexadécimal, ce programme est maintenant un shareware, mais il est encore possible de trouver des versions freeware : http://www.space-net.co.uk/projects.html )  
  <line> (début de la balise qui définit une ligne)  
    <cell width="1,5" bgcolor="ddf"/> (début de la balise qui définit une cellule, on voit les attributs largeur et couleur)  
      <icon width="1" height="0.4" halign="center" valign="top">url de votre image</icon> (ici, j'incorpore une photo, avec les attributs largeur, hauteur, alignement horizontal, vertical et l'adresse de la photo, si vous n'avez pas de site, vous pouvez poster votre photo ici : http://www.fileden.com/ )  
    </cell>  
  </line> (fin de la balise qui définit une ligne)  
  <line>  
    <cell width="1" bgcolor="ddf">  
      <text textsize="4" textcolor="00FF" halign="center" valign="top">Le  
Manialink de la Team des dijonnais  
seb de dijon  
sam_dijonnais  
Lebad_dijonnais  
dedek  
</text> (On peut aussi changer la taille et la couleur du texte de manière ponctuelle)  
    </cell>  
  </line>  
  <line>  
    <cell width="0,1.5" halign="left">  
      <text textsize="5" textcolor="300F"></text>  
    </cell>  
  </line>  
  <line>  
  </line>  
  <cell width="1" bgcolor="00FF">  
    <text textsize="5" textcolor="eeef" halign="center">  
$h[TMU_tracks]maps$h TMU sur ManiaLink  
</text> (pour faire un lien sur une partie de texte, placer cette partie de texte entre '$h. Ce qui se trouve entre les crochets « [...] » correspond à l'URL de votre lien ou alors au manialink sur lequel vous voulez que le lien pointe.)  
    </cell>  
  </line>
```

```

    <line>
      <cell width="1" bgcolor="00FF">
        <text textsize="5" textcolor="eeef" valign="center">
!!! SITE EN CONSTRUCTION !!!
        </text>
      </cell>
    </line>
  </manianet> (fin du code de votre page)

```

Si vous voulez me piquer mon code, pas de pbs, je l'ai bien fait moi !!! [cliquez ici](#).

Il vous est aussi possible de mettre rendre une image « cliquable » :

```

<icon width='0.1' height='0.05' url='lien externe' manialink='lien interne'>URL DE
L'IMAGE</icon> (lien externe revient au bureau Windows® ☺ et ouvre votre navigateur
préfééré pour aller à l'URL que vous aurez entré, lien interne vous mènera, par le navigateur de
TMU au manialink que vous aurez spécifié, mais vous ne pouvez pas spécifier un lien externe
et interne en même temps pour la même image)

```

Voici le code de la page de présentation des circuits :

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<manianet>
  <type>default</type>
  <format textsize="3" textcolor="ffff"/>
  <background bgcolor="aaaaaa" bgborderx="1" bgbordery="1"/>
  <!-- menu -->
  <line>
    <cell width="1.7" bgcolor="00a9">
      <text textsize="5" valign="center">La Team des dijonnais</text>
    </cell>
  </line>
  <!-- maps -->
  <line>
    <cell width="1.7" bgcolor="00a9">
      <text valign="center">004_Saint_Clément (cliquez pour agrandir -
puis clic droit pour revenir)</text>
    </cell>
  </line>
  <line>
    <cell width="1.7" bgcolor="00a9">
      <icon width="0.6" height="0.4" valign="center"
manialink='004_photo_1'> URL de votre photo </icon>
    </cell>
  </line>
  <line>
    <cell width="1.7" bgcolor="00a9">
      <icon width="0.6" height="0.4" valign="center"
manialink='004_photo_2'> URL de votre photo </icon>
    </cell>
  </line>

```

```
        </cell>
</line>
<line>
    <cell width="1.7" bgcolor="00a9">
        <icon width="0.6" height="0.4" halign="center"
manialink='004_photo_3'>URL de votre photo</icon>
    </cell>
</line>
    <line>
    <cell width="1.7" bgcolor="00a9">
        <text halign="center">Prix : 10 coppers</text>
    </cell>
</line>
<line>
    <cell width="1.7" bgcolor="00a9">
        <text halign="center">$h[004_saint_clement]Téléchargez le</text>
    </cell>
</line>

</manianet>
```

Pour les codes spécifiques aux Maniacodes, allez faire un tour ici :

<http://fr.tm-wiki.org/wiki/Special:Search?search=maniacode&go=Consulter>

Voilà tout ce que je peux vous dire, c'est pas énorme, mais ça permet déjà de débiter, espérant avoir été clair...

Lebad.